

Maju Bengel

Design • Ilustração • Comics

Competências

Design Editorial	● ● ● ● ●
Logo e Branding	● ● ● ● ●
Ilustração	● ● ● ● ●
Visual Dev	● ● ● ● ●
Character Design	● ● ● ● ●
Adobe Photoshop	● ● ● ● ●
Adobe Illustrator	● ● ● ● ●
Adobe InDesign	● ● ● ● ●
Clip Studio Paint	● ● ● ● ●

Línguas

Fluência em inglês (C2).

Espanhol Básico (A2).

Alemão básico (B1).

Contatos

E-mail

majubengel@outlook.com

Behance

<https://www.behance.net/BengelP>

Website

<https://www.majubengel.com/>

Formação

2018-2022

Licenciatura Design da Comunicação, FBAUP, Portugal.

2015-2017

Tecnólogo Jogos Digitais, PUC-SP, Brasil.

Cursos Livres

2019

Curso de Encardenação, Senac.

2018

Design de Personagens, Guará.

2016

Fontaine: Escultura Digital, Melies.

2016

Arte Para Animação, ICS.

2016

Modelagem e Molde, ICS.

2016

Workshop de Storyboard, ICS.

2016

Escultura Avançada, ICS

2015

Iniciação em Zbrush, Senac.

Exposições

2022

Estar é um Verbo Irregular, FBAUP.

2022

Saída de Emergência, Desvenda Atelier.

2019

Semana do Design, FBAUP.

2019

Int_EXT: O desenho da FBAUP, SMAS.

Experiência

Set 2022 - Atualmente

Colorista para a Editora Universo Guará, Brasil.

Out 2022

Arte finalista para Semana de Quadrinhos de Manaus, Brasil.

Set 2022

Ilustrador freelancer para editora Rebel Girls, EUA.

Fev - Jul , 2022

Estágio no Gabinete de Divulgação do Centro de Astrofísica da Universidade do Porto, Portugal.

Fev 2022

Ilustrador freelancer para editora Rebel Girls, EUA.

Fev - Mar, 2022

Ilustrador Freelancer na Instituição Financeira Afinz, Brasil.

Out 2021

Ilustrador freelancer para editora Rebel Girls, EUA.

Out 2021

Ilustrador freelancer para o Grupo Abril, Brasil.

Jul 2021

Cartaz Ilustrado para Cine Clube do Porto, Portugal.

Jul 2020

Cartaz Ilustrado para Cine Clube do Porto, Portugal.